



UMĚLECKÁ RADA
ZÁKLADNÍCH UMĚLECKÝCH ŠKOL
ČESKÉ REPUBLIKY

SPOLEK

ZÁKLADNÍ INFORMACE O ZUŠ ČESKO-UKRAJINSKY

Základní umělecké školy poskytují umělecké vzdělávání ve čtyřech oborech: hudebním, výtvarném, tanečním a literárně-dramatickém.

Школи мистецтв пропонують музичну а художню освіту за напрямками: музичний, образотворчий, танцювальний та театральний.

Do školy jsou žáci přijímáni na základě vykonání talentové zkoušky.

До школу діти зараховуються за результатами вступного іспиту.

Do školy jsou přijímáni žáci od pěti let věku.

До школи приймають діти од п'ятирічного віку.

Přijímací řízení pro školní rok 2022/2023 se uskuteční v květnu nebo v červnu 2022.

Іспити відбудуться в навчальному році 2022/2023 в травні або червні 2022.

S výukou je spojena úplata za vzdělávání (školné), která se platí zpravidla za každé pololetí školního roku.

Навчання є платне. Кожні півроку потрібно сплатити рахунок за навчання.

Výuka ve škole se uskutečňuje v odpoledních hodinách.

Навчання пробігає в другій половині дня.

V hudebním oboru je vedle výuky hry na nástroj / zpěvu povinná i výuka hudební nauky, případně sboru, orchestru a komorní hry.

В музичній освіті, також, разом з грою на музичному інструменті, вокалом, є обов'язковою теорія музики; можливо хор, оркестр, ансамбль.

Školní rok je od září do června, v červenci a srpnu jsou hlavní prázdniny.

Навчальний процес триває з вересня до червня, в липні а серпні- літні канікули.

Studium ve škole má přípravné studium a dva stupně (7 a 4 roky).

Можливо навчання в підготовчих групах.

Навчання в ЧР розділене до двох урівні (7 та 4 роки).

Škola může určité hudební nástroje zapůjčit.

Можливо позичити у школі музичний інструмент.

Rozvrh individuální výuky se domlouvá s pedagogem.

Розклад навчального процесу обговорюється з учителем.

Škola pro žáky organizuje koncerty, vystoupení a výstavy.

Школа організовує концерти, виступи та вистави.

Každá základní umělecká škola organizuje výuku podle vlastního školního vzdělávacího programu.

Кожна школа мистецтв працює за свої власною програмою.